

1 Señala con una cruz las experiencias aleatorias.

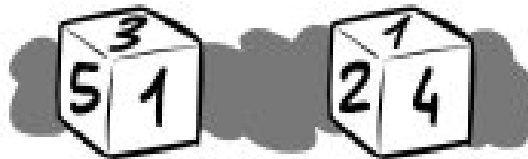
a) Sacar una carta de una baraja española y observar si es de oros.

b) Observar si en las próxima 24 horas sale el sol.

c) Lanzar un tiro a la canasta de baloncesto y observar si el balón entra.

d) Girar una ruleta numerada del 1 al 24 y que salga el 4.

2 Escribe tres sucesos diferentes de la experiencia TIRAR DOS DADOS Y SUMAR LOS PUNTOS OBTENIDOS.

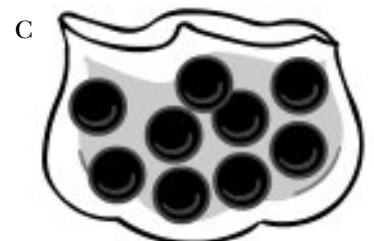


.....

3 Dibuja todos los resultados posibles en la experiencia EXTRAER SIMULTÁNEAMENTE DOS BOLAS DE LA BOLSA.



4 Indica en cada caso si es seguro, posible o imposible sacar una bola blanca de cada bolsa.



.....

.....

.....